ESCAPE ROOMS
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

Décrypter le code : comprendre l'IA

Conception et mise en place du scénario

Index des éléments

Matériel général (pour toutes les phases) + Phase A : Briefing et introduction

- Une grande table ou un grand bureau
- Un ordinateur, un ordinateur portable ou une tablette
- Un projecteur (facultatif)
- Annexe 1 - Présentation Genially intitulée « ER4DE Casser le code »
- Un tableau blanc ou des feuilles de papier et des marqueurs ou des stylos (pour prendre des notes)
- Une série de tiroirs, de dossiers et/ou de boîtes
- Divers documents sans rapport avec le sujet (fausses pistes)

Phase B : Jugement éthique

- Annexe 2 - Document intitulé « E4E Recommandations de réduction des coûts et d'efficacité »

Phase C : Détection des préjugés

- Annexe 3 - Document intitulé « E4E Recommandations d'embauche »

Phase D : Analyse des données

- Annexe 4 - Document intitulé « E4E Rapport sur les prévisions financières »

Phase E : Désactivation du code

- Annexe 2 - Document intitulé « E4E Recommandations de réduction des coûts et d'efficacité »
- Annexe 3 - Document intitulé « E4E Recommandations d'embauche »
- Annexe 4 - Document intitulé « E4E Rapport sur les prévisions financières »

Conception détaillée

Un ordinateur, un ordinateur portable ou une tablette

Matériel nécessaire

- Tout appareil connecté à écran permettant aux participants d'observer, d'utiliser et d'interagir avec une présentation Genially (ordinateur, ordinateur portable, tablette...)
- Une connexion Wi-Fi stable
- Une grande table ou un grand bureau

Tutoriel

Placez l'appareil sur une table ou un bureau suffisamment spacieux pour que tous les participants puissent voir correctement l'écran.

Évitez les smartphones ou les écrans plus petits, car ils pourraient être trop complexes pour lire et naviguer correctement dans le Genially interactif (identifier les symboles et les instructions, saisir les codes). Assurez-vous que l'écran est suffisamment grand pour permettre une lecture correcte du contenu Genially, et prévoyez un clavier, un pavé tactile et/ou une souris pour naviguer dans la présentation et saisir les codes appropriés.

Projecteur (facultatif)

Le Genially interactif peut également être projeté sur un écran plus grand ou un mur, avec un clavier et un pavé numérique à disposition pour sélectionner et saisir les éléments requis.

Annexe 1 - Présentation Genially intitulée « ER4DE Casser le code »

Matériel nécessaire

- Lien vers la présentation Genially : https://view.genially.com/67f3c9bb587be788930063ed/
- Une connexion Wi-Fi

Tutoriel

Configurez la présentation Genially sur l'appareil (ordinateur, ordinateur portable ou tablette).
Assurez-vous qu'elle fonctionne correctement en utilisant le clavier et la souris pour naviguer et remplir les codes corrects, avant de lancer l'escape room avec les participants.

Annexes 2, 3 et 4 – Documents générés par l'IA

Matériel nécessaire

- Le document de l'annexe 2 intitulé « E4E Recommandations de réduction des coûts et d'efficacité ».
- Le document de l'annexe 3 intitulé « E4E Recommandations d'embauche »
- Le document de l'annexe 4 intitulé « E4E Rapport sur les prévisions financières »

- Un ensemble de tiroirs, de dossiers ou de boîtes (un pour chaque document)
- Divers documents sans rapport (fausses pistes)

Tutoriel

Téléchargez et imprimez tous les documents de l'annexe. Veuillez noter qu'ils doivent être imprimés en couleur avec une qualité suffisante pour identifier la couleur des chiffres surlignés.

Placez chacun d'entre eux dans une cachette facilement accessible par les participants, comme un tiroir, un dossier ou une boîte n'importe où dans la pièce. Ils peuvent être cachés sous des meubles ou derrière d'autres éléments, afin que les participants doivent les chercher.

Pour compliquer la tâche, en fonction de leur niveau et de leur orientation, vous pouvez placer une série de documents (liés à l'entrepreneuriat, aux décisions éthiques ou aux affaires) comme leurres dans les mêmes cachettes ou à d'autres endroits de la pièce, afin que les participants doivent identifier spécifiquement les documents pertinents pour la mission en se basant sur les symboles qui correspondent au Genially.

Remarque : il n'est pas nécessaire que ces éléments soient fermés ou verrouillés, car l'IA ne pourrait influencer que les appareils numériques ou connectés et la difficulté réside dans la résolution du contenu, et non dans l'accès aux documents eux-mêmes.

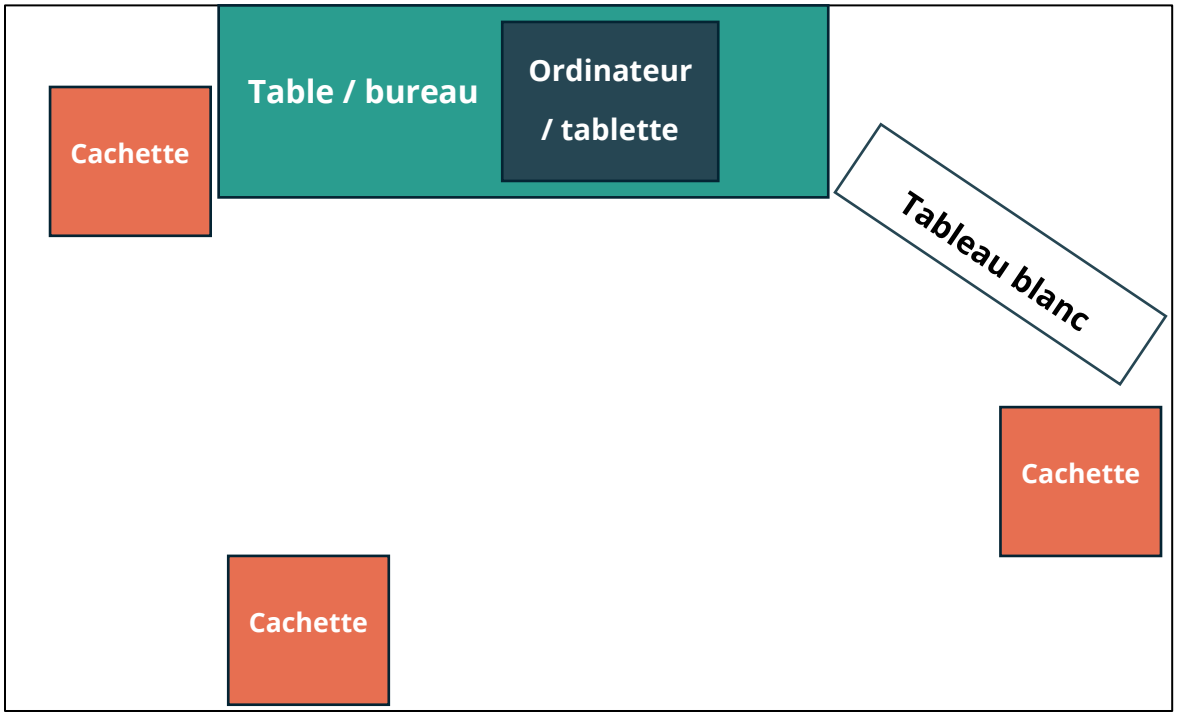
ESCAPE ROOMS
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

L'installation de la ou des pièces

La configuration peut être assez simple, car elle ne nécessite que 3 documents dans des cachettes (tiroirs, dossiers ou boîtes) et un appareil protégé par un écran sur une table ou un bureau, avec des éléments supplémentaires tels qu'un tableau blanc ou des leurres. L'image suivante vous aidera à visualiser où les éléments nécessaires peuvent être placés.

Remarque : La table ou le bureau avec l'appareil protégé par un écran et les cachettes peuvent être placés n'importe où dans la pièce, à condition qu'il y ait suffisamment d'espace pour que tous les participants puissent voir l'écran et analyser les documents ensemble.

Suggestion d'installation :



ESCAPE ROOMS
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

Pour le prochain jeu

Suivez les instructions pour réinitialiser le jeu pour un autre groupe de jeunes :

- Fermez et rouvrez la page web interactive Genially pour vous assurer que le chronomètre redémarre correctement.
- Remettez tous les documents imprimés dans des cachettes aléatoires.
- Supprimez toutes les notes prises par les participants précédents.

Cofinancé par
l'Union européenne

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication reflète uniquement les opinions de l'auteur, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'utilisation qui pourrait être faite des informations contenues dans ce document.

Code du projet : 2023-2-LT02-KA220-YOU-0001831156

Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la licence Creative Commons. Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International. Pour consulter une copie de cette licence, rendez-vous sur http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/